

Szczegółowy opis zamówienia na zakup i dostawę oprogramowania platformy LookRoom oraz integrację z mobilną aplikacją VR

LookRoom to narzędzie, pozwalające na prezentowanie i sprzedaż produktów dzięki technologiom VR i AR, przeznaczone dla projektantów mody.

1. Strona główna - one page

- o aplikacji mobilnej VR:
 - opis,
 - zdjęcia z aplikacji,
 - link do pobrania
- opis funkcjonalności
- wyświetlanie nowości
- kontakt
- wersja językowa (pl/eng)

2. WebVR - osadzona aplikacja WebGL wykonana przez Zamawiającego

3. Moje konto: logowanie/rejestracja - po zalogowaniu dostępne kolejne widoki: panel administratora, panel użytkownika oraz panel projektanta.

4. Panel administratora:

- widok płatności:
 - zestawienie zakończonych transakcji
 - pobieranie faktur
 - informacje o płatnościach na koncie
 - ustalanie okresu fakturowania
- widok z wglądem na statystyki sprzedaży wybranego projektanta lub wszystkich transakcji z wybranego okresu:
 - ilość sprzedaży
 - zysk z prowizji
- widok obecnych zapytań o założenie konta projektanta (rejestracji projektanta)
 - akceptacja
 - odrzucenie z podaniem przyczyny i informacją tekstową
- widok zarządzania kontami projektantów:
 - lista projektantów z danymi adresowymi i bankowymi do przelewów/faktur.
 - Opcja/pole do ustalenia wysokości prowizji dla poszczególnego projektanta

- widok z wszystkimi transakcjami, opcje filtrowania:
 - status (zakończone, aktywne)
 - data
- widok wyświetlający informacje o wybranej transakcji:
 - historia
 - zmiany statusów
 - informacja o zakupionym przedmiocie
 - sprzedający i kupujący
- news feed: panel dodawania nowości

5. Panel użytkownika:

- edycja profilu:
 - dane adresowe
 - zmiana hasła
 - zmiana e-maila
- edycja płatności:
 - podpięcie karty lub innych danych związanych z płatnościami
 - ustalanie kodu PIN do autoryzacji płatności w aplikacji mobilnej VR
- transakcje:
 - widok z historią zakupów
 - zmiana statusu transakcji
 - komentowanie i ocena wybran(-ego)/(-ej) zakupu/transakcji

6. Panel projektanta:

- edycja profilu:
 - ustawianie zdjęcia profilowego
 - dodawanie logotypu
 - dodawanie opisu profilu (bio)
- zarządzanie produktami:
 - dodawanie, edytowanie, usuwanie: zdjęć, opisów, miniatur produktów
 - tagowanie do kategorii
 - modyfikacja ceny
 - dodawanie promocji
 - dostępność towaru
- moi klienci:
 - obecne zamówienia
 - historia oraz adresy kupujących
 - status czy opłacono
- dane kontaktowe oraz biznesowe takie jak dane do faktur i przelewów (wyświetlane w panelu administratora, do wypłacania)
- panel tworzenia dedykowanej aplikacji VR:
 - formularz z opisami potrzebnymi do publikacji aplikacji VR (tekst)
 - tło aplikacji (wgrywanie zdjęcia)
 - layout aplikacji (wybór spośród zdjęć)

- wgrzywanie filmu lub zdjęcia do intro aplikacji - limit rozdzielczości, czasowy i rozmiarowy (np 5s, 15mb, 4k)
- shipping: lista ze sposobami wysyłki do wybrania przez sprzedającego

7. Regulamin

8. Polityka prywatności

9. Zaprojektowanie Interfejsu graficznego

10. API:

- długie listy - page'ing
- pobieranie profilu sprzedawcy:
 - zdjęcie
 - bio
 - 3 ostatnie komentarze
 - 3 najnowsze produkty
 - pobieranie komentarzy
 - pobierania listy produktów wraz ze zdjęciami VR
 - pobieranie konkretnego produktu
 - pobierania listy państw do których sprzedawca będzie wysyłać towar
- Płatności:
 - płatność kartą przypisaną do konta użytkownika, przechowywaną przez zewnętrznego providera, tokenizacja
 - autoryzacja poprzez wprowadzenie kodu PIN podanego przy przypisywaniu karty do konta.
 - obsługa walut: PLN, EURO, USD, w zależności od regionu (kolejno polska, europa, reszta państw)

11. Wdrożenie platformy na serwerze